

VAMOS BRINCAR!

Escrito por Marina Olivieri Palavro

VOCÊ JÁ NOTOU QUE CADA ANIMAL TEM UM JEITO DE ANDAR DIFERENTE? QUE TAL APOSTARMOS UMA CORRIDA IMITANDO ALGUNS DELES?

O NOME DA BRINCADEIRA É: PASSO DE ANIMAL! O QUE PRECISAMOS PARA PODER BRINCAR? NÓS SÓ IREMOS PRECISAR DE UM LOCAL ABERTO E QUE SEJA SEGURO PARA CORRER!

QUANTAS PESSOAS PODEM BRINCAR?
O MÍNIMO SÃO TRÊS.



VAMOS PARA AS REGRAS.

PRIMEIRO QUEM IRÁ BRINCAR PRECISA DEFINIR QUEM SERÁ O MESTRE. O MESTRE FICARÁ NA FRENTE DOS OUTROS JOGADORES E DEVERÁ "GRITAR" QUAL ANIMAL AS OUTRAS CRIANÇAS DEVERÃO IMITAR.



PASSO DE
ELEFANTE:
PASSO BEM
GRANDE



PASSO DE
FORMIGA: UM
PÉ NA FRENTE
DO OUTRO.



PASSO
DE SIRI:
PARA O
LADO.



PASSO
DE SAPO:
PULAR.



PASSO
DE LESMA:
ANDAR
LENTO.

O MESTRE PODE PENSAR EM OUTROS ANIMAIS TAMBÉM!

DEPOIS VOCÊS PRECISAM ESCOLHER UM LOCAL DE LARGADA DA CORRIDA E FICAR LADO A LADO UM DO OUTRO, NO PONTO DE LARGADA, ENQUANTO O MESTRE FICA NO LOCAL QUE SERÁ A CHEGADA.

A BRINCADEIRA COMEÇA COM O MESTRE GRITANDO UM DOS ANIMAIS E VOCÊS DEVERÃO IMITAR O ANDAR DESSE ANIMAL, DURANTE A CORRIDA O MESTRE DEVE IR MUDANDO OS ANIMAIS, GANHA QUEM CHEGAR NO MESTRE PRIMEIRO. QUERO VER QUEM VAI VENCER!

